

Seminario - Cultura digitale

Progettazione di software in forma di gioco con persone con disabilità, anziani e bambini

Codice attività: ATT_406

Dove: I.T.C.S Rosa Luxemburg | Via dalla Volta 4, 40131 Bologna (BO)

Quando: dal 28/03/2017 al 28/03/2017

Calendario delle lezioni

	Data	Orario
Nessun risultato trovato		

L'evento è promosso da Fondazione **Asphi** ed è finalizzato alla presentazione dei risultati di un percorso di alternanza scuola lavoro svolto da alcuni studenti dell'istituto **ITC Rosa Luxemburg di Bologna** presso la stessa Fondazione. Durante l'esperienza, alla quale ha partecipato anche una delegazione di studenti greci coinvolti nei progetti di mobilità Erasmus+, sono stati progettati dei videogame per la riabilitazione e stimolazione cognitiva di persone con disabilità, anziani e bambini.

L'incontro si svolgerà secondo il seguente programma:

- ore 10.05 - accoglienza e saluto di benvenuto
Paolo Bernardi, dirigente scolastico e Fiorenzo Minetti, ASPHI, Carla Conti e Stefania Palazzini, professoresse
- ore 10.20 - breve visita alle strutture della scuola
- ore 10.45 - laboratorio per la presentazione dell'attività di progettazione da parte degli alunni
conduce la professoressa Paola Vescovi e partecipano gli alunni Lorenzo Laluna, Tommaso Cappucci Pavone, Simone Hu, Fuxiaoshi
- ore 11.45 - lavori di gruppo nell'utilizzo del software
- ore 13 - saluti finali

L'iniziativa è promossa nell'ambito della **Get Online Week 2017**.